



Pós-graduação a distância

MBA em ENGENHARIA DE SOFTWARE

CERTIFICAÇÃO USP

MBA · USP/ESALQ · ENGENHARIA
DE SOFTWARE

SOBRE O CURSO

TECNOLOGIA, ARQUITETURA E DECISÃO ESTRATÉGICA EM SOFTWARE

O MBA em Engenharia de Software da USP/Esalq prepara profissionais de TI e desenvolvedores com competências técnicas, estratégicas e de gestão para atuar em cenários cada vez mais complexos.

II

Cenários cada vez mais complexos têm exigido competências diferenciadas de gestores e tomadores de decisão. É de fundamental importância, para os profissionais de Tecnologia da Informação e Desenvolvedores de Softwares, a constante atualização e o desenvolvimento de habilidades e conhecimentos multidisciplinares que farão toda a diferença na vida profissional.



PROF. LUIZ PAULO FÁVERO
Vice-coordenador

PARA QUEM É ESTE CURSO

Profissionais de TI e desenvolvedores de software que desejam atualizar suas competências técnicas e desenvolver habilidades estratégicas e de gestão em engenharia de software.

MÓDULO INTRODUTÓRIO BOOTCAMP

Nivelamento em Containerização (Docker), Desenvolvimento Frontend e Backend, garantindo base técnica sólida para todos os participantes antes dos módulos regulares.

O QUE VOCÊ VAI CONQUISTAR E DESENVOLVER

RESULTADOS ESPERADOS E HABILIDADES

RESULTADOS ESPERADOS

01

ARQUITETURA E CLOUD

Projetar sistemas escaláveis com microserviços, cloud computing, DevOps, Kubernetes e serverless aplicados a produtos de software.

02

IA E DADOS

Aplicar Machine Learning, IA a produto e negócio, RAG, orquestração de agentes e estratégia global de tecnologia em projetos reais.

03

DESENVOLVIMENTO AVANÇADO

Dominar Clean Architecture, DDD, Design Patterns, TDD, gestão de APIs, filas e desenvolvimento assistido por IA e copilotos.

04

LIDERANÇA TÉCNICA

Liderar equipes de tecnologia com gestão ágil, change management, inteligência emocional e liderança em projetos de software.

HABILIDADES DESENVOLVIDAS

CLOUD E INFRAESTRUTURA

Cloud Computing (IaaS, PaaS, SaaS), Kubernetes, Docker, Serverless, FinOps, Infra as Code, segurança da informação e cybersecurity.

DADOS E INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Bancos relacionais e não relacionais, bancos vetoriais, Blockchain, IoT, técnicas de ML, LGPD e IA aplicada a produto e negócio.

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Clean Architecture, DDD, Event Storming, TDD, APIs, filas, observabilidade, design patterns e desenvolvimento assistido por IA.

Perfil do aluno: Profissionais de TI e desenvolvedores. Pré-requisito: conhecimentos básicos de tecnologia e programação. Módulo bootcamp garante nivelamento.

INFORMAÇÕES GERAIS

FORMATO E ROTINA DO CURSO

18^mMESES DE AULA
+ BUSINESS CASE**4^h**POR SEMANA
QUINTAS 19H-23H**75%**FREQUÊNCIA MÍNIMA
EXIGIDA**7,0**MÉDIA MÍNIMA
PARA APROVAÇÃO**AULAS AO VIVO**

Toda quinta-feira, das 19h às 23h. As aulas ficam gravadas e disponíveis para acesso ilimitado até o fim do curso, garantindo total flexibilidade.

PROVAS SEMANAIS

10 questões de múltipla escolha após cada aula, disponíveis por 3 semanas, com 3 tentativas. Conta a maior nota para a média final.

BUSINESS CASE

Trabalho de conclusão obrigatório, defendido online em plataforma segura dentro das regras da USP. O cronograma pode ser estendido em até 3 meses.

METODOLOGIA DE ENSINO

TEORIA, PRÁTICA E APRENDIZADO COLABORATIVO

O curso tem forte vertente prática: os alunos desenvolvem softwares reais utilizando metodologias e ferramentas amplamente aceitas no mercado, incluindo planejamento, análise, design, implementação e testes.

AULAS PRÁTICAS

Desenvolvimento de softwares com linguagens Open Source (JavaScript e Python), frameworks e bibliotecas relevantes, com atividades hands-on em cada módulo.

TUTORIA QUALIFICADA

Time de tutores disponível durante toda a aula ao vivo para esclarecer dúvidas e estimular a troca entre estudantes via plataforma online dedicada.

BOOTCAMP INTRODUTÓRIO

Módulo de nivelamento obrigatório em Docker, Frontend e Backend, garantindo que todos os participantes iniciem os módulos regulares com base técnica adequada.

MBA DE VERDADE. EDUCAÇÃO DE VERDADE.

PROGRAMA DO CURSO

Módulo introdutório — Bootcamp

NIVELAMENTO TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO

O módulo introdutório foi criado para nivelar os conhecimentos necessários de todos os alunos. A frequência e as avaliações são obrigatórias e monitoradas.

DISCIPLINAS DO BOOTCAMP

- Containerização de serviços (Docker)
- Desenvolvimento Frontend
- Desenvolvimento Backend

PARA QUE SERVE O BOOTCAMP?

Ideal para profissionais que desejam refinar seus conhecimentos e se consolidar na área de desenvolvimento de software por meio de conteúdos sobre técnicas, ferramentas e métodos atuais.

DURAÇÃO TOTAL

18 meses

+ Business Case (podendo ser estendido em até 3 meses)

PROGRAMA DO CURSO

Módulo 1

GESTÃO E CLOUD

- Autenticação e Segurança em Microsserviços
- Cloud Computing (IaaS, PaaS, SaaS)
- Comunicação
- DevOps
- Fundamentos da Segurança da Informação
- Infra As Code (IAC)
- Investimentos e Valuation de Empresas
- Métodos Ágeis
- Microsserviços
- Orquestração de Containers (Kubernetes)
- Serverless
- User Experience (UX)
- FinOps e Governança de Custos em Cloud

*Programa do curso sujeito a alterações

PROGRAMA DO CURSO

Módulo 2

DADOS E NEGÓCIOS

- Bancos de Dados Não Relacionais
- Bancos de Dados Relacionais
- Blockchain e Criptomoedas
- Design Thinking
- Engenharia de RAG e Bancos de Dados Vetoriais
- Orquestração de Agentes
- Inteligência Emocional
- IoT
- Legislação no Ambiente Digital (LGPD)
- Liderança em Projetos de Tecnologia
- Técnicas de Machine Learning
- Estratégia Global de Tecnologia
- IA Aplicada a Produto e Negócio

*Programa do curso sujeito a alterações

PROGRAMA DO CURSO

Módulo 3

DESENVOLVIMENTO

- Arquitetura Limpa (Clean Architecture)
- Arquitetura Mobile
- Domain Driven Design (DDD)
- Event Storming em Projetos de Software
- Gerenciamento de Testes (TDD)
- Gerenciamento e Estruturação de APIs
- Gerenciamento e Estruturas de Filas
- Gestão da Mudança (Change Management)
- Observabilidade e Monitoramento
- Padrões de Projetos (Design Patterns)
- Desenvolvimento Assistido (AI Coding e Copilotos)
- Spec Driven Orientado a IA

*Programa do curso sujeito a alterações

CORPO DOCENTE

PROFESSORES USP E REFERÊNCIAS DO SETOR PRIVADO

Professores USP e profissionais renomados com experiência no setor de tecnologia. **sujeito a alterações*



Ana Carla
Bliacheriene



Edgard Charles
Stuber



Fabiano Guasti
Lima



Gino Terentim
Junior



Helder Prado
Santos



Luiz Paulo
Fávero



Wilson Tarantin
Junior



Guilherme Lima



Marcelo Leite



José Maria
Cesario Junior



Fabio Miguel
Junges



Adriana Caldana



Gilberto Shinyashiki



Rogério Rodrigues



Kelly Rosa
Braghetto



Marcos Antonio
Simplicio Junior

CREDENCIAMENTO MEC

VALIDAÇÃO OFICIAL E RECONHECIMENTO USP

O MBA em Engenharia de Software é uma pós-graduação lato sensu da USP com credenciamento e regulamentação oficial junto ao MEC, garantindo validade nacional e reconhecimento internacional do certificado.

[Portal MEC de credenciamento](#)[Portaria MEC para cursos a distância USP](#)[Portaria 654](#)[Resolução 1 MEC-CNE-CES \(Presencial\)](#)[Portaria 503/2022 MEC-EAD](#)[e-MEC 200908493](#)[Portaria 1161](#)[Certificação emitida pela USP](#)

INVESTIMENTO TOTAL

PLANOS NACIONAL E INTERNACIONAL

COMPOSIÇÃO	NACIONAL (BRASIL)	INTERNACIONAL (PT-BR)
Aulas com áudio em português (BR)	✓	✓
Tradução em inglês e espanhol	×	×
Envio internacional da lembrança	×	✓
Certificado apostilado (Haia)	×	✓
Taxa de inscrição	R\$ 100,00	R\$ 100,00
Parcelas 22x	22x de R\$ 537,30*	22x de R\$ 850,17*
Forma de pagamento	Cartão ou boleto	Cartão ou boleto**

*10% de desconto exclusivo na parceria Multicompany.

**boleto apenas para residentes no Brasil com CPF

COMO FAZER A INSCRIÇÃO

CINCO PASSOS PARA COMEÇAR

01**ACESSE O SITE**

Visite mbauspesalq.com e localize o MBA em Engenharia de Software para iniciar sua inscrição.

02**PAGUE A INSCRIÇÃO**

R\$ 100,00 via boleto ou cartão de crédito para reservar sua vaga.

03**ENVIE OS DOCUMENTOS**

Documentos pessoais obrigatórios para análise e aprovação da matrícula.

04**PAGUE A 1ª PARCELA**

Em até 7 dias após aprovação dos documentos para confirmar a matrícula.

05**JÁ É ALUNO**

Acesse a plataforma e inicie sua jornada com apoio do padrinho/madrinha.

DOCUMENTAÇÃO NECESSÁRIA

Para aprovação da matrícula é necessário ter ensino superior completo e apresentar os documentos pessoais obrigatórios. Confira em: mbauspesalq.com/documentacao

DÚVIDAS FREQUENTES

PERGUNTAS SOBRE O CURSO

01 EXISTE ALGUM PRÉ-REQUISITO?

Conhecimentos básicos de tecnologia e programação. O módulo introdutório (bootcamp) faz o nivelamento em Docker, Frontend e Backend para todos os participantes.

02 TEREMOS AULAS PRÁTICAS?

Sim. Os alunos desenvolvem softwares reais com linguagens Open Source (JavaScript e Python), realizando atividades de planejamento, análise, design, implementação e testes.

03 QUAL LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO É UTILIZADA?

O curso prioriza JavaScript e Python, mas o corpo docente pode utilizar outras linguagens em seus exemplos. Não há uma linguagem oficial obrigatória.

04 ESTE MBA TEM FOCO EM GESTÃO?

O MBA aborda conteúdos técnicos, estratégicos e de gestão, preparando profissionais com hard skills capazes de tomar decisões com amplo repertório em engenharia de software.

05 O MÓDULO INTRODUTÓRIO É OBRIGATÓRIO?

Sim. A nota e a frequência são monitoradas por avaliação disponibilizada ao final das aulas do bootcamp. Seu acompanhamento é de fundamental importância.

06 O CURSO ABORDA IA E DESENVOLVIMENTO ASSISTIDO?

Sim. O módulo de Desenvolvimento inclui IA Aplicada a Produto e Negócio, Desenvolvimento Assistido (AI Coding e Copilotos) e Spec Driven Orientado a IA.

DÚVIDAS FREQUENTES INSTITUCIONAIS

PERGUNTAS INSTITUCIONAIS

01 COMO FUNCIONA O BUSINESS CASE?

O Business Case é requisito obrigatório para conclusão do curso. A apresentação é online, em plataforma específica que garante segurança e conformidade com as regras da USP.

02 HAVERÁ REAJUSTE DAS MENSALIDADES?

A mensalidade se mantém a mesma durante todo o curso. A primeira deve ser paga em até 7 dias após a aprovação dos documentos, com vencimento conforme a ficha de inscrição.

03 O QUE É NECESSÁRIO PARA A INSCRIÇÃO?

Ensino superior completo e documentos pessoais obrigatórios. A lista completa está disponível em mbauspesalq.com/documentacao.

04 TEREI ACOMPANHAMENTO ACADÊMICO PERSONALIZADO?

Sim. Você terá um(a) padrinho/madrinha para suporte em inscrição, acompanhamento acadêmico, pendências financeiras e elaboração do Business Case.

05 QUAL A DIFERENÇA ENTRE OS PLANOS NACIONAL E INTERNACIONAL?

As diferenças se devem a custos adicionais do plano Internacional: apostilamento do certificado pela Convenção de Haia e envio da lembrança ao exterior.

06 ONDE ENCONTRO MAIS INFORMAÇÕES?

Acesse mbauspesalq.com/faq ou entre em contato pelo e-mail info@mbauspesalq.com ou pelo telefone +55 (19) 2660-3343.

FALE COM A GENTE

NÃO ACHOU O QUE PROCURA?

Entre em contato pelos canais oficiais. Nossa equipe está pronta para tirar dúvidas, orientar a inscrição e ajudar você a dar o próximo passo na carreira em Engenharia de Software.

TELEFONE

+55 (11) 3434-2975

E-MAIL

multicompany@mbx.academy

SITE OFICIAL

MBAUSPESALQ.COM

FAQ COMPLETO

Para outras dúvidas, acesse a FAQ completa em mbauspesalq.com/faq. Lá você encontra detalhes sobre matrícula, financeiro, plataforma acadêmica e muito mais.

ENDEREÇO

Rua Cezira Giovanoni Moretti, 580, Santa Rosa
Piracicaba/SP, CEP: 13.414-157

Redes sociais: [/mbauspesalq](#)

MBA^{USP}
ESALQ

MBA em

ENGENHARIA DE SOFTWARE

[INSCREVA-SE AGORA](#)

 [FALE COM ESPECIALISTA](#)



multicompany@mbx.academy | +55 (11) 3434-2975 | +55 (11) 95764-0629